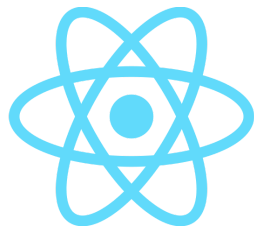


5年のReact Native経験から学ぶ ツールアプリ個人開発の光と影



プロフィール

- 佐藤大生
- 11年のプログラマー経験
- 3年間SE
- 8年間フリーランス



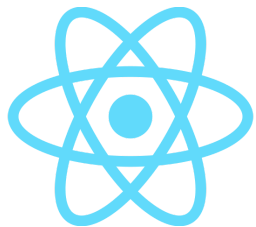
Ract Nativeの経験

- 受託：5つのアプリ
- 個人開発：4つのアプリ



働き方

- 全てベンチャー
- 半年ごとに変わる



01

クロスプラットフォーム開発

iOSとAndroidアプリを同一のJavaScriptコードベースで開発できるフレームワーク

02

Reactベース

Facebookにより開発された、Reactを基にしている

03

ネイティブアプリケーション

JavaScriptを使いながら、本物のネイティブアプリケーションのパフォーマンスと外観を提供

React Nativeの3つのメリット

Indeed

検索条件：プログラマー

14日以内

PHP 12,372

React 4,908

Swift 1,761

ReactNative 61

1 スタートアップが大半： 個人開発のスキルが学べる

2 Reactとの親和性： 保険としての言語

3 両プラットフォームの開発効率： 95%以上共通化

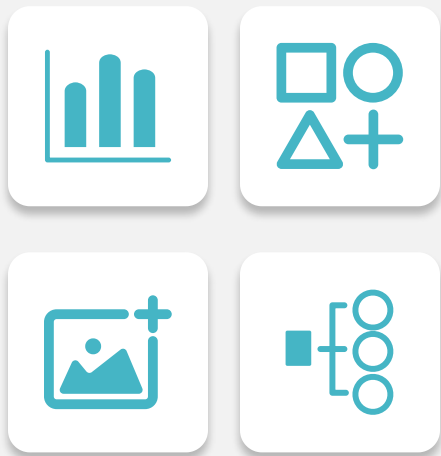
個人アプリ：10ヶ所

クライアントのアプリ：17ヶ所

```
import * as Sharing from 'expo-sharing';
import { Share, Platform } from 'react-native';

if (Platform.OS === 'ios') {
  Share.share({
    message,
    url: imageUrl,
  });
} else {
  Sharing.shareAsync(imageUrl);
}
```

React Nativeのデメリット



ゲームは実装できない

成長中のコミュニティ

- weekly download数
 - react 11,055,075
 - react native 890,857

少なめな案件数

一日のスケジュール - 個人開発と生活のバランス

平日のスケジュール

6時～7時30分

子供の世話

8時～11時

個人開発

11時30分～17時30時.

受託

17時30分～19時30時.

ご飯や寝かしつけ

～22時30分

個人開発

休日のスケジュール

受託の時間が、家族 or 個人開発

収益は厳しい

収益の実績

先月の広告収入は532円
プレミアム会員は5人
ダウンロード数は400

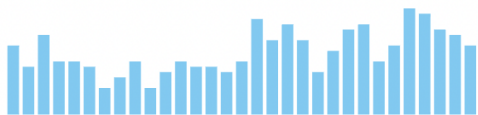
少数でも重要な存在

2%がプレミアム会員になっている
継続率は悪くない

App Units ?

Dec 16, 2023 - Jan 15, 2024

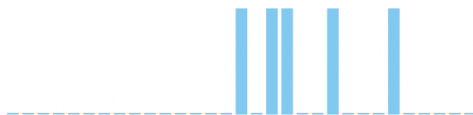
369 ▲ 70%



In-App Purchases ?

Dec 16, 2023 - Jan 15, 2024

5 ▲ 400%



Sales ?

Dec 16, 2023 - Jan 15, 2024

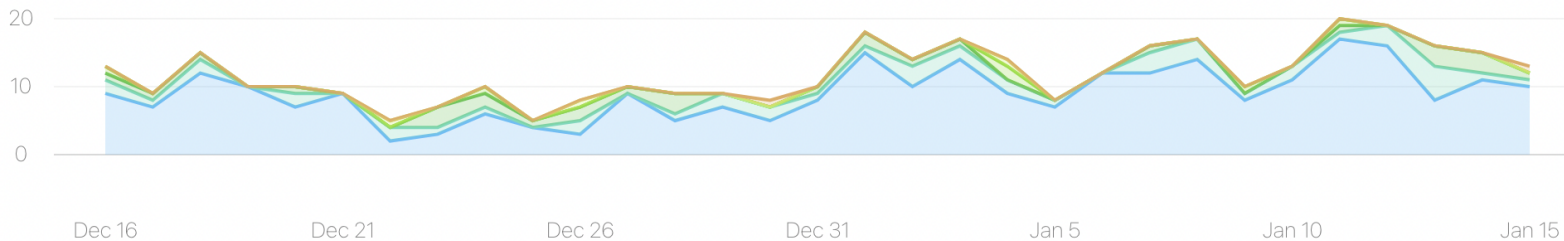
\$10.45 ▲ 216%



Top Apps ?

App Units per Day: Dec 16, 2023 - Jan 15, 2024

App Units ▼



効率よく、最大限に

データチェック

ユーザーの継続率やプレミアム会員への移行率を毎朝チェックして成長を促しましょう。

毎日のアプリ使用

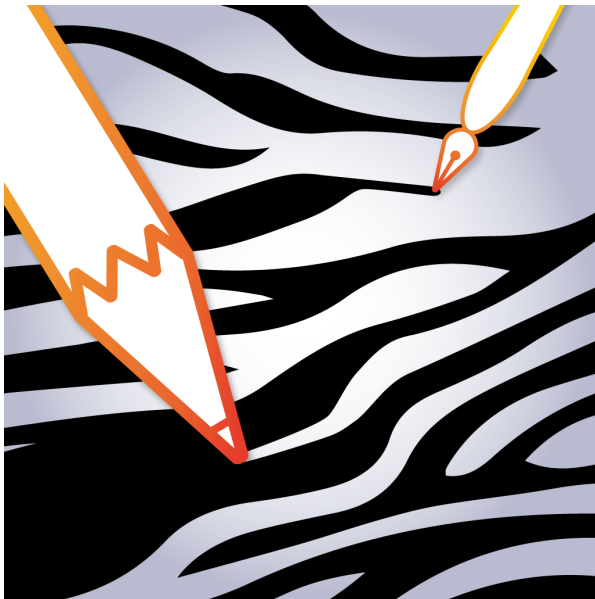
自分自身が最初のデバッガーであり、アイデアソースであるため、毎日アプリを使って品質と魅力を保ちましょう。

週に40時間の開発

成功には一定の品質を確保するために週に40時間の開発が必要です。覚悟が必要ですが、成功への道が開けるでしょう。

「LangJournal」で語学学習を楽しく！

LangJournalは日記で語学学習を効果的に行えるアプリです。



POINT

01

語学学習を楽しく

POINT

02

使いやすくて学びやすい

POINT

03

高品質な語学学習